

### **Tutorial/Hilfestellung zur Anmeldung bei der 3D-Internet-Community Second Life**

Bei Second Life handelt es sich um eine 3D-Welt im Internet, in die man in Gestalt einer selbst gestalteten Spielfigur (= Avatar) treten kann. Die Welt bietet die Möglichkeit, sich selbst neu zu erfinden (Aussehen und Verhalten etc. zu gestalten).

Zur Vorbereitung des Seminarzeit möchte ich Sie bitten, sich unter [www.secondlife.com](http://www.secondlife.com) kostenfrei anzumelden, d.h. einen Avatar anzulegen.

#### **So funktioniert die Anmeldung:**

Zunächst ganz wichtig: das Log in und die Nutzung von Second Life ist KOSTENFREI, es entstehen Ihnen keinen Kosten.

1. Schritt: Gehen Sie auf die Seite [www.secondlife.com](http://www.secondlife.com)
2. Schritt: links oben "Sign up now" anklicken  
--> Avatar-Namen aussuchen (freie Auswahl des Vornamens, Nachnamen aus Liste aussuchen), e-mail-Adresse angeben (bitte die richtige, da Sie einen Link fürs Aktivieren geschickt bekommen) etc.

(beachten: den Avatar-Namen können Sie im Gegensatz zum Aussehen des Avatars im Nachhinein NICHT mehr ändern.)

3. Schritt: Second Life Software herunterladen
4. Schritt: Nun können Sie sich mit dem Avatar-Namen einloggen.

Bitte unbedingt Passwort und Login (Name des Avatars) schriftlich festhalten und im Seminar bereit halten.

Nach dem Einloggen in Second Life „landen“ Sie zunächst auf dem „Orientation Island“. Dort landen zunächst alle "neugeborenen" Avatare.

Auf „Orientation Island“ ist ein erstes Tutorial, dort bekommen Sie einen Überblick darüber, wie man die Figur bearbeiten, steuern kann, wie sie mit anderen kommunizieren kann, wie sie fliegen, sich einkleiden kann etc.